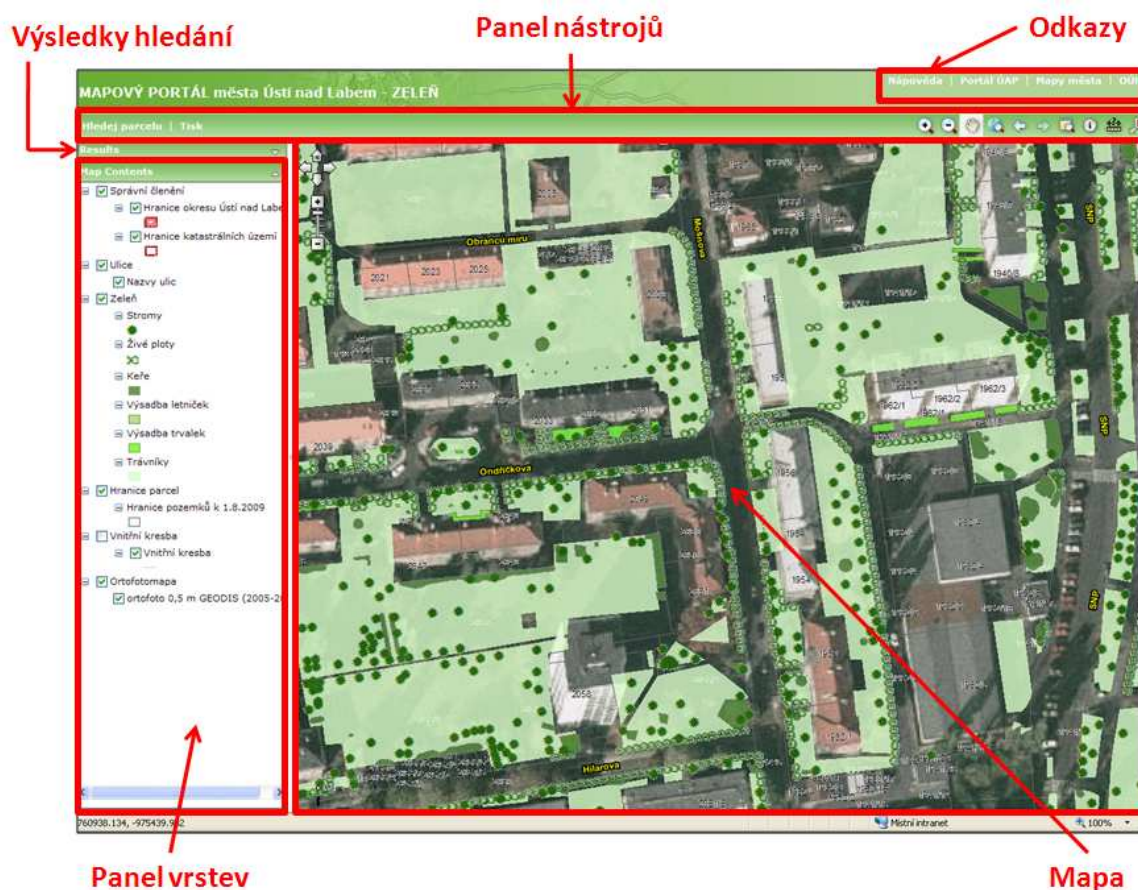


MANUÁL PRO PRÁCI S WEBOVÝMI APLIKACEMI

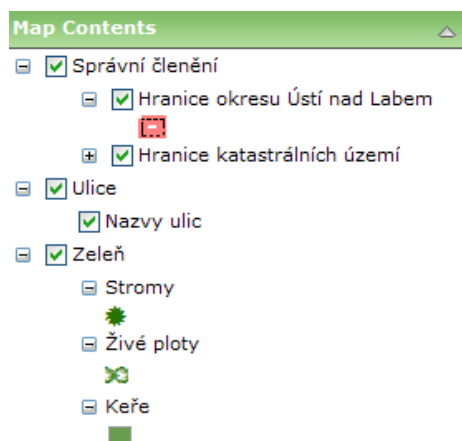
Mapový portál města Ústí nad Labem je rozdělen do těchto základních částí:

- Panel nástrojů – hledání, tisk, zoom, posun mapy, informace, měření , ad.
- Výsledky hledání – zobrazí se vyhledané objekty, které je možné si vybrat a přiblížit v mapě
- Odkazy – odkazy na důležité internetové stránky
- Seznam vrstev – legenda
- Mapa











Seznam vrstev a legenda

Je zde znázorněn seznam vrstev, které je možné si zapínat , vypínat a rozbalovat legendu.







Panel nástrojů



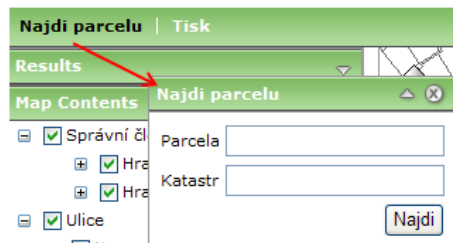
	Přiblížení mapy	Kliknutí levým tlačítkem myši do mapy se mapa přiblíží, nebo nad mapou držíte levé tlačítko myši a táhnete. Vytvoříte obdélník, poté co pustíte tlačítko myši, se přiblížíte v mapě na vybranou oblast.
	Oddálení mapy	Kliknutí levým tlačítkem myši do mapy se mapa oddálí.
	Posun mapy	Posouvání mapy.
	Zobrazení celé mapy	Zobrazí se celý rozsah mapy.
	O krok zpět	Zobrazí se předchozí pohled mapy.
	Identifikace objektů v mapě	Klikem do mapy identifikujete objekty.
	Měření	Měření vzdálenosti a plochy, u bodů získávání souřadnic x, y.
	Přehledová mapa	Zobrazuje celkový rozsah mapy v obdélníkovém okně.

Další náležitosti mapy

	Navigační růžice	Slouží k posunu v mapě. Leží v levém horním rohu mapy.
	Zoom	Kliknutím na tlačítko  přiblížíte mapu. Kliknutím na tlačítko  oddálíte mapu. Leží v levém horním rohu mapy.

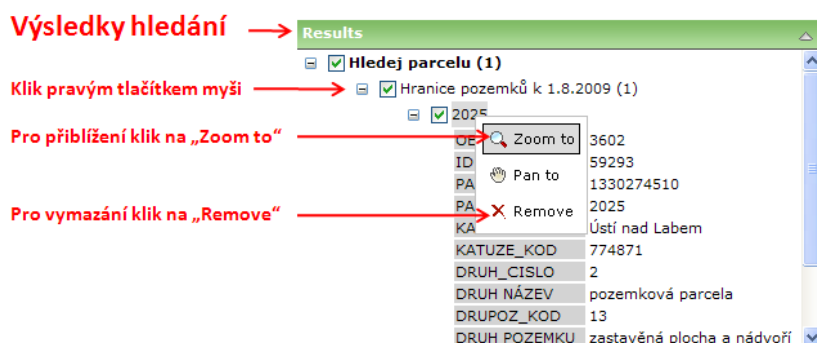
Hledání

V každém projektu jsou nastaveny formy vyhledávání dle charakteru projektu. Např. hledání parcely. Klikněte v panelu nástrojů na záložku př. „Najdi parcelu“, otevře se panel (viz níže). Vyplníte hledanou parcelu a katastr a stisknete tlačítko „Najdi“.




Výsledky hledání

V panelu „Results“ se zobrazí výsledky hledání. Kliknutím pravým tlačítkem myši na vybraný objekt se na něj můžete přiblížit v mapě, pomocí tlačítka „Zoom to“.



Identifikace prvků v mapě

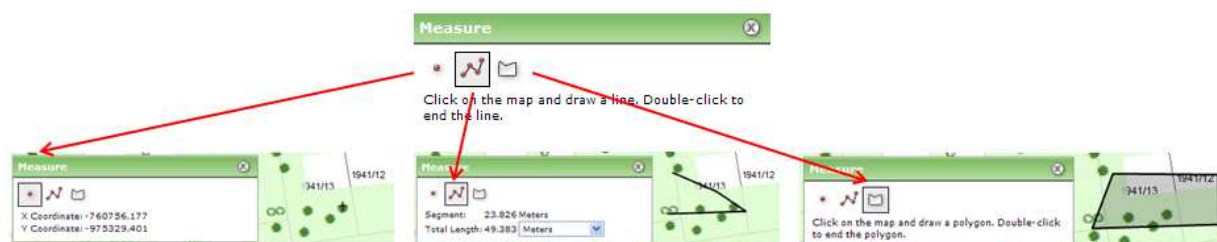
Kliknete na tlačítko Map Identify  v panelu nástrojů a poté kliknete na vybraný objekt v mapě. Otevře se rolovací menu, ve kterém vyberete vrstvu, v níž se vybraná data nachází. Vrstvy jsou zde řazeny, tak jak jsou umístěny v projektu nad sebou. Otevře se atributová tabulka k vybranému záznamu.



Měření

Klikněte v panelu nástrojů na tlačítko 

- Zjištění souřadnic bodu x, y
- Měřené linie – možnost vybrat v jakých jednotkách budete měřit (metry, kilometry, ad.)
- Měření polygonu



Tisk

Pomocí nástroje tisk.

